

その熱量が、
**最大の
武器だ。**

32nd FUKUOKA

ゲームインターンシップ

ゲーム制作の最前線で、自分の武器を更にレベルアップさせよう。

応募締切

2025.5.16〔金〕必着

実施期間

2025.8月上旬▶下旬

- Point.1 プロから直接指導
- Point.2 行政がバックアップ
- Point.3 宿泊費を一部助成

九州・福岡で!
インターンシップから
ゲームクリエイターに!

これまでに
ゲームクリエイター

55名
誕生!

福岡のゲーム制作関連企業で学ぶ、ゲームインターンシップ

応募対象 ゲームクリエイターを本気で目指している年齢18歳以上の方

福岡で開発されているゲームタイトル

インターンシップ WEBページ

インターンシップ ブログ



(株)サイバーコネクトツー
©CyberConnect2 Co., Ltd.



(株)フロム・ソフトウェア
©From Software Inc. / ©2025 From Software Inc.



(株)ポリフォニー・デジタル
©Sony Interactive Entertainment Inc.



(株)レベルファイブ
©LEVEL5 Inc.



詳しくはウェブで! [福岡ゲームインターンシップ](#) 検索

実施概要

ゲームクリエイターを目指す方を対象に、GFF*加盟企業をはじめとする福岡の優れたゲーム企業でインターンシップを経験することができます。実際の仕事やゲーム制作の楽しさ・厳しさをプロから直接学び、プロのゲームクリエイターへの一歩を踏み出してください！

※GFF・・・「GAME FACTORY'S FRIENDSHIP」の略称で、九州・福岡のゲームソフト制作会社や教育機関による任意団体です。
九州・福岡を、ゲーム産業、クリエイティブ関連産業の世界的開発拠点とすることを目的に活動を進めています。■<https://www.gff.jp/>

応募対象

ゲームクリエイターを本気で目指している、年齢18歳以上の方

※経歴・専攻・国籍等不問

注意事項

- インターンシップ参加中に発熱などの症状がでた場合は、受入企業及び事務局に速やかにお知らせください。
- 今後の感染症の流行状況や、国・地方自治体の方針に伴い、運営方法や企画の変更を行う場合がございます。
あらかじめご了承ください。なお、変更が生じた場合は速やかに告知いたします。
- インターンシップ参加時には期間中の万一の事故等に備えて傷害保険・賠償責任保険に加入していただきます。(自己負担)
- インターンシップ期間中の賃金は原則支給されません。受入企業によっては賃金支給される場合がございます。

実施期間

2025年8月上旬～下旬頃の期間で各受入予定企業により設定をいたします。P4以降参照。

(具体的な日程などは、参加者と受入予定企業とで調整のうえ決定します。)

選考の流れ



応募用紙・提出作品を郵送、もしくはメールにて送付してください。
<応募締切>2025年5月16日(金) 必着

受入予定企業各社で書類選考を行います。
選考結果は、事務局から応募者全員にご連絡いたします。

書類選考を通過した応募者の中から、希望の企業のオンライン面接にご参加いただきます。
選考結果は、事務局から応募者にご連絡いたします。複数の企業に合格となった場合は、その中から、実際にインターンシップに参加する企業をお選びいただけます。

※応募者の申し込み内容に関して、受入予定企業が興味を抱いた場合においては、希望企業以外からも連絡させていただく場合がございます。
※面接は、下記期間での実施を予定しております。可能な限りご参加いただけますよう、事前にご調整ください。
■面接予定期間: 2025年6月下旬～7月上旬

インターンシップ参加時には、下記の書類を提出していただきます。
・守秘義務などの誓約書
・アンケート
・ブログなどの報告書

応募方法

郵送提出の場合

下記2点をメディア(DVD or CD-R)にまとめて、予備を含む2セットをご郵送ください。
【メディア送付先】〒810-0001 福岡市中央区天神 2-8-36 天神 NKビル 4F
「FUKUOKAゲームインターンシップ運営事務局(マトリクス・エスディ株式会社内)」宛
TEL.092-713-2909

メール提出の場合

下記2点を FUKUOKA ゲームインターンシップ事務局のメールアドレスまでご送信ください。
応募データはオンラインストレージ等にアップロードし、対象のダウンロード URL を記入してください。
※オンラインストレージ等のダウンロード期限は必ず 60 日以上に設定してください。
【メール宛先】FUKUOKA ゲームインターンシップ事務局: intern@fukuoka-game.com

※作品の返却は致しません。
※メディアの盤面には応募者名を明記してください。
※応募用紙(Excelデータ)を、福岡ゲーム産業振興機構(<http://fukuoka-game.com/>)のホームページでダウンロード、入力してください。そのExcelデータをPDFデータに変換し、提出をお願いします。
※AI画像生成ツールを利用して制作した作品は受付いたしません。
万が一、受け入れ期間に提出作品でのAI画像生成ツールの使用が発覚した場合、インターンシップを中止する可能性があります。予めご了承ください。

【提出書類】

- 応募用紙(PDFメディア)
- 志望職種に応じたWindows上で確認できる提出作品

興味を持った企業のHPや開発したタイトルを調べ、ご自身が何を学びたいのか考えた上で企業・コースをご検討ください。

プログラマー コース	ご自身のプログラムの技術がアピールできるもの(ゲーム以外でも可) ■プログラム作品1つにつき、次の3点をご提出ください。 ・実行に必要なプログラムとデータファイル ・開発に使用したソースファイル ・実行画面をキャプチャした動画ファイル(QuickTimeまたはWMV) ■プログラム作品1つにつき、次の説明を書いたテキストファイルを添付してください。 ・動作確認を行った機材の情報 (PCの場合/OS・グラフィックハードウェア、スマートフォンの場合/機種・OSバージョン) ※グループ制作した作品の場合は、ご自身が担当した箇所を明記してください。 ※「他者が作成したプログラムを参考にして自身で修正を施した」か「他者が作成したプログラムをそのまま使用した」ソースファイルがある場合は、それを明記してください。
デザイナー コース	2D・3D・ムービー等、ご自身の実力がアピールできるもの 画像:PDF(A4サイズ枚数不問) 動画:QuickTimeまたはWMV ※グループ制作した作品の場合は、ご自身が担当した箇所を明記してください。
プランナー コース	A4サイズ3枚以内の企画書1点(PDF)
デバッグ プレイヤー コース	A4サイズ1枚に、1年以内に発売されたゲームタイトルの中から1つ選び、そのタイトルの「良かった点」「改良した方がよい点」を、それぞれ3点ずつ明記したもの(PDF)

宿泊費助成

遠方からの参加者につきましては、宿泊費の半額(上限5万円)を助成いたします。宿泊施設の手続きはご自身でお願いいたします。
※限度額に達した場合、助成金額が変更となる場合がございます。予めご了承下さい。

FUKUOKAゲームインターンシップ 参加者インタビュー



株式会社サイバーコネクトツー
プログラマー
親泊 邑 (2018年入社)

【質問1】FUKUOKAゲームインターンシップに参加した理由を教えてください。

プロのゲームクリエイターの方々に指導していただける貴重な機会だったので応募しました。

【質問2】FUKUOKAゲームインターンシップの魅力を教えてください。

ゲーム業界で働いている方のお話を直に聞けることだと思います。
ゲーム制作の難しさや実際にゲームをリリースするまでに発生したトラブルの話、ゲーム業界で働きたい方へのアドバイスなど、様々なお話を聞けるとと思います。

【質問3】FUKUOKAゲームインターンシップへの参加はご自身の学びに繋がりましたか。

スケジュール能力の大切さと難しさを学びました。特に学生はスケジュールという部分が意識できていない方が多いと思います。期間内にゲームを完成させる、そのためのスケジュールを組むことの重要さと至らなさを実感できました。

※過去のインターンシップの報告はこちらのブログからご覧いただけます。
FUKUOKAゲームインターンシップBLOG(<https://www.gff.jp/internship/>)



福岡市長 高島宗一郎

福岡市はゲーム産業を応援しています

福岡市は、都市を成長させ、経済を支える新たな産業としてクリエイティブ関連産業の振興を進めています。中でもゲーム産業は、多くの制作企業や教育機関が集積しており、その牽引役として大いに期待しています。

今後、クリエイティブ関連産業をさらに成長・集積させていくためには、創造性や感性豊かな人材を輩出することも重要です。

そこで、福岡市では、業界初の産学官連携組織である「福岡ゲーム産業振興機構」を設立し、市場開拓や広報、人材育成事業に取り組んでいます。「FUKUOKAゲームインターンシップ」は人材育成における重要な取り組みで、これまでも全国から多数の応募があり、これを契機にゲームクリエイターが生まれるなど、着実な成果を上げています。今年も、本事業へ多くの企業やチャレンジャーに参加していただくことを期待しています。

福岡市は、さらなるゲーム産業の活性化と集積、そして「ゲーム産業都市・福岡」の実現に向けて全力で取り組んでいます。